

**МУНИЦИПАЛЬНОЕ КАЗЕННОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
АДМИНИСТРАЦИИ  
ПЕРВОМАЙСКОГО РАЙОНА  
(Первомайское РУО)**

Советская ул., 1,  
с. Первомайское, Первомайский район, Томская  
область, 636930,  
тел. 8(38245) 2-28-83, факс 2-26-37  
E-mail: [PRYO@mail.ru](mailto:PRYO@mail.ru)  
ИНН/КПП 7012001001/701201001  
ОГРН 1027002955660  
19.10.2022 г. № 164/1-О

**ПРИКАЗ**

**«О проведении муниципальных  
соревнований дошкольной лиги  
по образовательной робототехнике «FLESCH»**

В соответствии с планом работы МКУ Управление образования Администрации Первомайского района и МБДОУ Детский сад общеразвивающего вида «Светлячок» Первомайского района,

**ПРИКАЗЫВАЮ:**

1. Провести 26 октября 2022 года на базе МБДОУ Детский сад общеразвивающего вида «Светлячок» Первомайского района муниципальные соревнования дошкольной лиги по образовательной робототехнике «FLESCH»;
2. Утвердить Положение о проведении муниципальных соревнований дошкольной лиги по образовательной робототехнике «FLESCH» согласно приложению к настоящему Приказу;
3. Специалисту по ИКТ Дулякову И.Е. довести данный Приказ до всех дошкольных общеобразовательных учреждений Первомайского района;
4. Заведующей МБДОУ Детский сад общеразвивающего вида «Светлячок» Первомайского района Томской области Пепеляевой И.А. создать условия для проведения муниципальных соревнований дошкольной лиги по образовательной робототехнике «FLESCH»;
5. Настоящий приказ вступает в силу с момента его подписания.
6. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за Дуляковым И.Е..

Начальник

В дело № 01-04



Тимков А.В.

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о муниципальных соревнованиях по робототехнике «FLESCH»**  
**дошкольных образовательных учреждений**

**I. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ СОРЕВНОВАНИЙ**

1.1. Цели:

- популяризация робототехники в молодежной среде;
- обмен опытом участников соревнований;
- выявление, развитие талантливых детей, склонных к творческой интеллектуальной деятельности в сфере техники и технологий через организацию командной работы по конструированию и программированию.

1.2. Задачи:

- формирование интереса к изобретательской, проектной деятельности;
- расширение технического кругозора и проведение ранней профориентации детей;
- стимулирование участников к освоению новых умений и компетенций в области робототехники, конструирования, программирования, модификации конструкций;
- поддержка выдающихся способностей участников в области научно-технического творчества;

**ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ**

- МКУ Управление образования Первомайского района
- МБДОУ Детский сад «Светлячок» Первомайского района

**II. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ**

2.1. Срок проведения: 26.10.2022 г. Начало в 10-00 часов.

2.2. Место проведения: МБДОУ Детский сад «Светлячок» Первомайского района (с. Первомайское, ул. Школьная, 1).

2.3. Заявки принимаются до 24.10.2022 года (приложение 3) на E-mail: [dulyakovie@mail.ru](mailto:dulyakovie@mail.ru)

*План работы фестиваля:*

9.30 – 10.00 Регистрация участников.

10.00 – 10.10 Открытие Соревнований.

10.10 – 11.30 Проведение соревнований.

11.30 – 12.00 Подведение итогов, награждение.

**III. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ**

3.1. К участию в Соревнованиях допускаются участники дошкольных образовательных учреждений Первомайского района в возрастных категориях 4-7 лет, использующие для изучения робототехники ЛЕГО и другие конструкторы. Количество команд от одного учреждения не ограничено.

3.2. Команда состоит из двух участников (операторов). Один из членов команды – капитан.

3.3. Участников Соревнований сопровождает представитель образовательной организации.

**IV. ТРЕБОВАНИЯ К КОМАНДЕ**

4.1. Каждый проект должны представлять два или один участник команды (операторы).

4.2. В день Соревнований для каждого проекта команда должна подготовить все необходимые материалы, такие как:

- по направлению «Конструирование»: запас необходимых деталей и компонентов, наборов ЛЕГО, других наборов, декорации и дополнения к ним;

- по направлению «Конструирование и программирование»: запас необходимых деталей и компонентов, наборов ЛЕГО, других наборов, декорации и дополнения к ним, электронные компоненты, запасные батарейки или аккумуляторы.

4.3. Во время выступления участников других команд нельзя покидать свое рабочее место.

## **V. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТАМ**

5.1. По направлениям «Конструирование», «Конструирование и программирование»:

5.1.1. К Соревнованиям допускаются проекты, собранные на основе любой элементной базы.

5.1.2. Все элементы конструкции должны находиться непосредственно в составе проекта.

5.1.3. Во время Соревнования проекты должны быть представлены с соблюдением всех необходимых критериев.

5.2. По направлению «Конструирование и программирование»:

5.2.1. При создании программы допускается использование любого программного обеспечения.

5.2.2. Программа в микрокомпьютер работа может быть загружена заранее.

5.2.3. Количество двигателей и электронных элементов не ограничено.

## **VI. СУДЕЙСТВО**

6.1. Контроль и подведение итогов осуществляется судейской коллегией в соответствии с приведенными правилами.

6.2. К судейству могут быть приглашены представители других образовательных организаций.

6.3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всех состязаний; все участники должны подчиняться их решениям.

## **VII. РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЙ**

Соревнования проводятся по 2-м различным регламентам:

7.1. Конструирование (приложение 1).

7.2. Конструирование и программирование (приложение 2).

## **VIII. НАГРАЖДЕНИЕ**

Победители соревнований награждаются дипломами.

# Конструирование

## Регламент

**Участники:** воспитанники ДОУ.

**Команда:** до 2 человек.

**Возраст участников:** 4-5 лет.

**Используемое оборудование:** детали любых конструкторов, в том числе сделанные самостоятельно.

## I. Введение

Для очного участия командам «Дошкольной лиги» при регистрации необходимо предоставить презентацию проекта с устным представлением своей работы (не более 5 минут).

Для определения победителей очного тура Соревнований в «Конструировании» судейской коллегией оценивается презентация командой своей работы (не более 5 минут).

В команде может быть не более 2х участников.

## II. Задание

Создать и представить творческий проект на любую тему, используя компоненты конструкторов.

## III. Правила

1. К участию допускаются команды, реализовавшие проекты, собранные из деталей любых конструкторов, в том числе сделанными самими участниками. Декорации проекта могут быть сделаны из любых материалов.

2. Для демонстрации проекта на очном Соревновании каждой команде будет предоставлен стол (парта).

3. Каждая команда должна подготовить этикетку проекта форматом А4. Этикетка должна содержать: название проекта, город (населенный пункт), наименование ДОУ, ФИО руководителя проекта, ФИО воспитанников ДОУ – участников проекта.

4. Презентация проектов проводится в форме демонстрации, с рассказом участников о своем проекте. Обязательно устное представление своей работы (не более 5 минут).

5. Каждый судья Судейской коллегии оценивает проекты согласно следующим критериям (номинациям):

- соответствие заявленной тематике – до 5 баллов;
- представление проекта – до 5 баллов;
- сложность конструкции проекта – до 5 баллов;
- использование дополнительных декораций – до 5 баллов;
- время выступления – до 5 баллов;
- командная работа – до 5 баллов.

6. Путем среднего арифметического числа баллов из всех оценочных листов судей определяются победители в отдельных номинациях.

7. Рекомендуемые направления творческих проектов:

- «В мире сказок»;
- «Любимый город»;
- «Роботы – помощники людей»;
- «Удивительный мир природы»;
- «Наследники Победы»;
- «Мир моих интересов».

#### **IV. Поощрение участников Дошкольной лиги**

- Каждому участнику Дошкольной лиги проектов будет вручен Сертификат участника.
- Руководителям команд вручаются Благодарственные письма.
- За победу в отдельных номинациях командам вручаются Грамоты.
- (Поощрение призами (ценными подарками) – на усмотрение руководителя ДОУ).

# Конструирование и программирование

## Регламент

**Участники:** воспитанники ДОУ.

**Команда:** до 2 человек.

**Возраст участников:** 5-7 лет.

**Используемое оборудование:** детали любых конструкторов, в том числе с электронными компонентами, а также сделанными самостоятельно, соответствующие возрастной категории, ноутбуки.

**Язык программирования:** на усмотрение команды.

## I. Введение

Для очного участия командам «Дошкольной лиги» при регистрации необходимо предоставить презентацию проекта с устным представлением своей работы (не более 5 минут).

Для определения победителей очного тура Соревнований в «Конструировании и программировании» судейской коллегией оценивается презентация командой своей работы (не более 5 минут).

В команде может быть не более 2х участников.

## II. Задание

Создать и представить творческий проект на любую тему, используя компоненты конструкторов и элементы программирования.

## III. Правила

1. К участию допускаются команды, реализовавшие проекты, собранные из деталей любых конструкторов, в том числе сделанными самими участниками, а также электронными компонентами, соответствующих по характеристикам возрасту детей. Декорации проекта могут быть сделаны из любых материалов.

2. Для демонстрации проекта на очном Соревновании каждой команде будет предоставлен стол (парта).

3. Каждая команда должна подготовить этикетку проекта форматом А4. Этикетка должна содержать: название проекта, город (населенный пункт), наименование ДОУ, ФИО руководителя проекта, ФИО воспитанников ДОУ – участников проекта.

4. Презентация проектов проводится в форме демонстрации, с рассказом участников о своем проекте. Обязательно устное представление своей работы (не более 5 минут).

5. Каждый судья Судейской коллегии оценивает проекты согласно следующим критериям

(номинациям):

- соответствие заявленной тематике – до 5 баллов;
- представление проекта – до 5 баллов;
- сложность конструкции проекта – до 5 баллов;
- использование простых механизмов – до 5 баллов;
- использование электронных компонентов – до 5 баллов;
- использование элементов программирования – до 5 баллов;
- применение простых алгоритмов – до 5 баллов;
- использование дополнительных декораций – до 5 баллов;
- время выступления – до 5 баллов;
- командная работа – до 5 баллов.

6. Путем среднего арифметического числа баллов из всех оценочных листов судей определяются победители в состязании и в отдельных номинациях.

7. Рекомендуемые направления творческих проектов:

- «В мире сказок»;
- «Заводской конвейер»;
- «Роботы – помощники людей»;
- «Манипуляторы»;
- «Наследники Победы»;
- «Мир моих интересов».

#### **IV. Поощрение участников Дошкольной лиги**

- Каждому участнику Дошкольной лиги проектов будет вручен Сертификат участника.
- Руководителям команд вручаются Благодарственные письма.
- За победу в отдельных номинациях командам вручаются Грамоты.
- (Поощрение призами (ценными подарками) – на усмотрение руководителя ДОУ).

## ЗАЯВКА

Район \_\_\_\_\_

1	Фамилия, имя, отчество участника команды	
3	Образовательное учреждение	
4	По каким регламентам будет участвовать	
5	Название проекта	
6	Фамилия, имя, отчество педагога	